

Avalon

- **Réalisation** : Mamoru Oshii
- **Scénario** : Kazunori Itô
- **Directeur de la photographie** : Grzegorz Kedzierski
- **Montage** : Hiroshi Okuda
- **Musique** : Kenji Kawai
- **Interprétation** : Malgorzata Foremniak (Ash), Wladyslaw Kowalski (Le maître du jeu), Jerzy Gudejko (Murphy), Dariusz Biskupski (Bishop), Bartek Swiderski (Stunner), Katarzyna Bargielowska (Le réceptionniste), Alicja Sapryk (Gill)
- **Année** : 2001
- **Origine** : Japon, Pologne
- **Durée** : 1h46

Résumé :

Dans un futur proche, une jeune femme désabusée s'est créée une réalité alternative: celle d'un jeu de guerre virtuel et illégal, nommé « Avalon », du nom de l'île légendaire où reposent en paix les âmes des héros. Les joueurs y sont « accros ». « Avalon » peut détruire comme une drogue. Certaines victimes, décérébrées, sont appelées les « non-revenues ». Ash gagne sa vie en jouant à « Avalon ». Elle fait sans cesse le va-et-vient entre deux mondes ; elle faisait partie des Wizards, une équipe qui s'est dissoute, et elle joue désormais en solo. Un jour, elle découvre que Murphy, ancien Wizard comme elle, est devenu un « non-revenu »...